



Системное программное обеспечение PM1D для Windows

Руководство пользователя

О технических характеристиках данного программного обеспечения

Технические характеристики данного программного обеспечения и материал, размещенный в руководстве, могут быть изменены без предварительного уведомления.

Авторское право

Запрещено использовать авторские права или распространять данное программное обеспечение и/или руководство пользователя частично или в целом без письменного разрешения руководства Yamaha Corporation.

Торговые марки

Windows – это зарегистрированная торговая марка Microsoft Corporation в США и других странах. Pentium II – это зарегистрированная торговая марка Intel Corporation.

Сотрасt Flash[™] - это торговая марка SanDisk Corporation.

Названия других компаний и наименование продукции - это соответственно торговые марки и зарегистрированные торговые марки их владельцев. Такие символы, как [®] и ТМ не указываются в подобном документе.

Иллюстрации и индикация на жидкокристаллических экранах приведены в руководстве только в информативных целях и могут отличаться от тех, что имеют место на вашем инструменте.

Содержание

О «Руководстве пользователя программного обеспечения PM1D Manager V2 для Windows»	3
Условные обозначения в руководстве пользователя для «Программное обеспечение	
РМ1D Manager V2 для Windows»	3
Системные требования	3
Установка PM1D Manager	4
Деинсталляция PM1D Manager	5
Использование приложения	5
Запуск	5
Выключение	5
Основная операция	6
Инициализация	6
Уникальные экраны PM1D Manager	7
Верхняя часть дисплея (общая для всех экранов)	7
Нижняя часть дисплея (общая для всех экранов)	7
Нижняя часть меню функций	8
Диалоговое окно ОПЦИИ	8
Диалоговое окно настроек дистанционного управления	9
Соединение PM1D Manager и консоли/механизма	10
Примеры соединения системы	10
Соединения	11
Способ передачи данных	12
Порядок эксплуатации в подключенном режиме	13
Порядок эксплуатации в автономном режиме	13
Опасные ситуации при передаче данных	13
Функции пульта дистанционного управления	14
Процедуры настройки	14
Список параметров пульта дистанционного управления	15
Специальные примечания	20
Драйвер USB MIDI	22
Windows 2000	22
Windows XP	22
Устранение неисправностей	23

О «Руководстве пользователя программного обеспечения PM1D Manager V2 для Windows»

Программное обеспечение PM1D Manager V2 для Windows (именуемый в дальнейшем «PM1D Manager») – это прикладная программа, которая используется на компьютере, работающем под операционной системой Microsoft Windows (именуемый в дальнейшем «ПК»), обеспечивающая такие же рабочие условия, как и программное обеспечение CS1D (именуемая в дальнейшем «пульт»).

Используя PM1D Manager, вы можете создать различные вариации настроек, даже находясь вдали от пульта и пользуясь картой памяти (*) или другими средствами, для последующей загрузки настроек в пульт. В дополнение вы можете подключить пульт/ процессор (DSP1D-EX {DSP1D}) к своему ПК и с его помощью полностью управлять системой, так же как и с пульта. специфичных для PM1D Manager элементов: как установить программу, как подключить ваш ПК к пульту/процессору и функциональные ограничения работы с ПК.

За детальным объяснением основных принципов работы в каждом экране, пожалуйста, обращайтесь к «Справочному руководству CS1D (программное обеспечение) «, содержащемуся в руководстве пользователя к CS1D.

За детальным объяснением терминологии и основных принципов работы в Windows, пожалуйста, обращайтесь к руководству или файлам помощи, относящимся к Windows.

* За детальным объяснением использования карт памяти, обращайтесь к «Руководству по эксплуатации CS1D (Основные операции) « с. 144 и к «Справочному руководству CS1D (Оборудование)» с. 80, содержащимся в руководстве пользователя к CS1D.

В данном руководстве дается описание только

Условные обозначения в руководстве пользователя для «Программное обеспечение PM1D Manager V2 для Windows»

 Различие между регуляторами пульта и ручка ми/кнопками программного обеспечения Название ручек настройки на пульте (переклю чатели, кодеры) заключены в квадратные кнопки
], чтобы отличать их от названий ручек и кно пок, относящихся к ПО.

Например: Эти кнопки выполняют ту же функцию, что и переключатели [1]-[12] DIRECT RECALL блока SCENE MEMORY пульта.

- Различные иконки
 - Левая иконка используебтся для обозначения кратких указаний и ссылок на страницы.
 - Чрезвычайно важные пункты или операции, которым должно уделяться особое внимание.

Системные требования

Следующая система рекомендуется для запуска PM1D Manager.

• IBM PC/AT совместимый компьютер, как минимум с Pentium II 233 Мгц или с аналогичным процессором (рекомендуется Pentium II 350 Мгц или быстрее)

• Память 64 MB или более (рекомендуется 128 MB или более)

• Поддерживаемые операционные системы:

Microsoft Windows 2000 / Microsoft Windows XP Home Edition / Microsoft Windows XP Professional

• Должен быть установлен Internet Explorer версии 4.0 или позднее

• Дисплей с разрешением как минимум 800 x 600 пикселей и с 16-разрядной глубиной представления цвета (SVGA, High Color)

• Свободное место на жестком диске 10 MB или более

- Мышь или другое указательное устройство
- Дисковод CD-ROM

• Порт последовательного ввода-вывода или USB порт – вам понадобится кабель RS-232-С (перекрестный), не превышающий 5 метров, или USB кабель, не превышающий 3 метров.

• Интерфейс ATA совместимый со слотом PC CARD/ CF (Compact Flash) или с карт ридером PC CARD / CF

В зависимости от вашей системы или от вашей операционной системы (OC) может потребоваться более высокий уровень производительности. Более высокий уровень производительности может также потребоваться при использовании переносного компьютера (ноутбука).

Установка PM1D Manager

Данный раздел содержит рекомендации по установке программы PM1D Manager.

Перед установкой программного обеспечения обязательно прочтите лицензионное соглашение (licence_e.txt), которое находится на компакт-диске «Системное программное обеспечение для PM1D». Вы можете использовать программное обеспечение, находящееся на компакт-диске, только после принятий условий этого лицензионного соглашения.

- ▲ Если на вашем компьютере уже установлена более ранняя версия PM1D Manager, Вам нужно ее деинсталлировать. (О деинсталляции - см. стр. 5).
- Перед началом установки закройте все приложения и программы, резидентные в памяти.
- 1. Вставьте диск «Системное программное обеспе чение для PM1D» в Ваш привод CD-ROM, открой те папку "Мой компьютер" и затем папку привода CD-ROM.
- 2. Откройте папку «WIN», щелкните дважды на иконку «Setup.exe».

Появится начальное окно мастера установки.



- В зависимости от конфигурации Вашего компьютера, в течение процесса установки потребуется перезагрузить систему. В таком случае установка автоматически продолжится после перезагрузки.
- 3. Следуйте указаниям на экране: для перехода на следующий этап установки нажимайте на кнопку «Далее».
- 4. Когда на экране появится надпись "Выберите пап ку для установки", при необходимости нажмите на кнопку «Выбрать», установите папку для уста новки и перейдите на следующий этап установки.



Следуйте указаниям, появляющимся на экране, до завершения установки.

i∉ PM1D Manager	
Installation Complete	
PM1D Manager has been sucessfully installed.	
Click "Close" to exit.	
Cruzel Depring	Chur
Lancei	Liose

После завершения установки на рабочий стол и в меню Пуск будут добавлены ярлыки.

Деинсталляция PM1D Manager

Деинсталлировать PM1D Manager можно двумя способами.

«Добавить/Удалить Программы»

- 1. Меню «Пуск» («Настройки») «Панель управ ления»
- 2. После открытия Панели Управления щелкните дважды на иконку «Добавить/Удалить программы».



3. Выберите строку «РМ1D Manager», щелкните на «Удалить (Изменить/Удалить)». РМ1D Manager и сопутствующие файлы будут удалены с жесткого диска. (Более подробную информацию – см. Вашу инструкцию к Windows).

Setup.exe»

1. Выполните этапы 1-3 Установки PM1D Manager. На экране появится надпись, предлагающая

выбрать либо «Исправить PM1D Manager», либо «Удалить PM1D Manager».



2. Выберите «Удалить PM1D Manager» и нажмите на кнопку «Завершить».

Программное обеспечение будет деинсталлировано.

Если Вы выберите «Исправить PM1D Manager», программное обеспечение не будет деинсталлировано.

Использование приложения

Данный раздел содержит указания по запуску, выключению PM1D Manager и по выполнению в нем основных операций.

Запуск

Вы можете использовать любой из нижеприведенных способов запуска PM1D Manager.

- ① Меню «Пуск» «Программы» «YAMAHA PM1D System»-«PM1D Manager»
- Шелкните дважды на иконку PM1D Manager, которая была создана в ходе установки.

Невозможен одновременный запуск нескольких экземпляров PM1D Manager.



Поскольку Вы можете запустить PM1D Manager в полноэкранном режиме, для Вас будет удобнее изменить разрешение вашего экрана на 800 x 600. Однако в таком случае не будет отображаться строка меню.

Выключение

Вы можете использовать любой из нижеприведенных способов выключения PM1D Manager.

- ① В левом нижнем углу окна функций меню на жмите клавишу «Выход».
- ² Откройте меню «Файл» и выберите «Выход».
- Э Нажмите на кнопку «Закрыть».
- ④ В панели задач выберите кнопку «PM1D Manager», затем нажмите «закрыть».
- **⑤** Нажмите комбинацию клавиш Alt+F4.



Если разрешение Вашего монитора – 800 на 600 пикселей, то методы 2-4 не могут быть использованы.

Совет _____ При следующем запуске РМ1D Manager будет автоматически восстановлено состояние на момент последнего выключения.

Основная операция

Операция, производимая на каждом экране, соответствует операции на самой консоли. См. «Справочное описание CS1D (ПО)» в руководстве пользователя CS1D. Указывающее устройство консоли, упоминаемое в этом описании, - это мышь или другой манипулятор вашего ПК.

Инициализация

Если вы хотите инициализировать все текущие настройки PM1D Manager, библиотеки и блоки памяти сцен, вы можете использовать следующие операции для восстановления первоначальной конфигурации.

1. В окне меню функций нажмите на кнопку "ОП ЦИИ".

Появится диалоговое окно меню опций.

Option	
Communication Setup	ОК
СОМЗ	
Meter Request C ON © OFF	
Remote Control Setup Out Port	
YAMAHA USB OUT 0-1	
In Port	
YAMAHA USB IN 0-1	
Memory Setup	
Initialize All Memories	
Initialize Current Memories	

- 2. В зависимости от того, что вы хотите инициализировать, нажмите либо кнопку "Инициализировать все блоки памяти", либо кнопку "Инициализиро вать текущие блоки памяти".
- Если вы нажмете на кнопку «Инициализиро вать все блоки памяти», текущие настройки PM1D Manager, блоки памяти сцен и различные библиоте ки будут приведены к первоначальной конфигура ции.
- Если вы нажмете на кнопку «Инициализировать текущие блоки памяти», текущие настройки PM1D Manager будут инициализированы. Однако блоки памяти сцен и различные библиотеки не будут за тронуты.

При нажатии любой из этих кнопок появляется диалоговое окно с запросом о подтверждении инициализации.

PM1D A	lanager 🛛 🗙
	Will initialize ALL memories. Are you sure?
	OK Cancel
PM1D N	Aanager 🛛 🗙
PM1D N	Manager Xill initialize CURRENT memories. Are you sure?

3. Для выполнения инициализации нажмите кнопку «ОК».

Инициализированные блоки памяти не могут быть восстановлены. Выполняйте данную операцию очень внимательно. Инициализация памяти может осуществляться только в отключенном режиме.



Более подробная информация о диалоговом окне меню Опций - см. объяснение на странице 8.

Уникальные экраны PM1D Manager

Данный раздел посвящен экранам, отличающимся от консоли и являющимся уникальными для PM1D Manager

Верхняя часть дисплея (общая для всех экранов)



Разъём (имя COM-порта или USB-порта), выбранный во вкладке Коммуникационный Порт (меню Опции) Настроек Соединения.

Нижняя часть дисплея (общая для всех экранов)



Нижняя часть меню функций



1 Кнопка отключения

Нажатие данной кнопки закрывает приложение PM1D Manager.

Это же вы можете сделать, выбрав "Закрыть" в меню «Файл» полоски меню или щелкнув на кнопку "Закрыть" в правом верхнем углу окна PM1D Manager.

② Кнопка ОПЦИИ

Данная кнопка используется для настройки соединения или для инициализации памяти. Если вы щелкнете на эту кнопку, появится диалоговое окно ОПЦИИ.

③ Кнопка подключения/отключения

Эта кнопка подключает соединение или прерывает его.

Когда кнопка включена, PM1D Manager подключен. Когда кнопка отключена, PM1D Manager отключен. Если консоль/устройство и ПК не соединены при помощи кабеля, или если соединение невозможно

Диалоговое окно ОПЦИИ

Для открытия диалогового окна ОПЦИИ, щелкните на кнопку ОПЦИИ, расположенную в левом нижнем углу экрана меню функций или выберите «Manager» в меню «Опции» полоски меню.



1 Настройки соединения

• Коммуникационный порт

Из ниспадающего меню выберите порт, который будет использован для соединения.

• Отображение счетчика

Выберите, необходимо ли отображать изменения счетчика на различных экранах консоли и в самом PM1D Manager. Если эта функция включена, то изменения счетчика консоли будут видны и в PM1D Manager. из-за некорректных настроек соединения, кнопка станет серого цвета, и на нее невозможно будет нажать.

④ Кнопка «Информация»

Нажатие этой кнопки инициирует появление диалогового окна с информацией о номере версии PM1D Manager и прочей информацией о программе.

- ⑤ Кнопка удаленного подключения/отключения Эта кнопка включает/включает функцию дистанционного управления. На кнопке написано "Включено", когда РМ1D Manager синхронизирован с устройством дистанционного управления, и «Выключено», когда не синхронизирован. Если устройство дистанционного управления не подключено к ПК при помощи USB-кабеля или если подключение невозможно из-за неправильных настроек подключения, кнопка становится серого цвета, и на нее невозможно нажать.
 - Если отображение счетчика включено, то загрузка связи будет выше.

• В зависимости от конфигурации вашего ПК и частоты операций на консоли, загрузка может превышать допустимый предел, что может привести к разрыву соединения с ПК в целях безопасности и к выведению PM1D Manager в автономный режим. В таком случае отключение функции отображения счетчика может решить проблему.

• Если вам не нужно отображение счетчика, мы рекомендуем вам отключить эту функцию.

² Настройки дистанционного управления

- Порт вывода
- Порт ввода

Здесь вы можете выбрать USB-порт ввода (ПОРТ ВВОДА) и порт вывода (ПОРТ ВЫ-ВОДА), которые будут использоваться для соединения с устройством дистанционного управления.

③ Настройки памяти

Здесь вы можете восстановить текущие настройки PM1D Manager и блоки памяти/библиотеки к тому состоянию, в котором они находились непосредственно сразу после установки. Каждая из кнопок обладает следующей функцией.

Кнопка «Инициализировать все блоки памяти».

- кнопка «инициализировать все олоки памяти» Если вы щелкнете на эту кнопку, то текущие настройки PM1D Manager, блоки памяти сцен и различные библиотеки будут приведены к их первоначальному состоянию.
- Кнопка «Инициализировать текущие блоки памяти»

Если вы щелкнете на эту кнопку, текущие

настройки PM1D Manager будут инициализированы. (Тем не менее, с блоками памяти сцен и различными библиотеками ничего Не произойдет.) Следующие данные будут инициализированы.

- Текущие настройки сцен
- Текущие настройки блоков
- Текущие настройки патчей

— Имя, установленное в меню функций ИМЕНИ для каждой из функций

— Данные установки (внутренние параметры, не хранящиеся в сцене)

Диалоговое окно настроек дистанционного управления

Для открытия диалогового окна настроек дистанционного управления, выберите «Настройки дистанционного управления» из меню «Опции» полоски меню. В этом окне вы сможете установить настройки дистанционного управления (с. 14).



① УДАЛЕННАЯ МАШИНА

Если устройство включено или если вы щелкаете на кнопку «Ресинхронизации» для синхронизации, в этом поле отобразится название модели устройства удаленного управления от MIDI-порта (DM2000 V2, 02R96 V2, DM1000 V2). Вы также можете выбрать название модели вручную, если ни одно устройство удаленного управления не подключено.

② РЕСИНХРОНИЗАЦИЯ

Нажатие этой кнопки позволяет узнать информацию о модели устройства удаленного управления из особого MIDI-порта. Также нажав эту кнопку, можно передать данные о параметрах PM1D Manager на устройство удаленного управления.

③ ОТОБРАЖЕНИЕ СТАТУСА СОЕДИНЕНИЯ/ ОТКЛЮЧЕНИЯ

При установке соединения с устройством удаленного управления будет отображен статус «ПОДКЛЮЧЕНО».

④ УСТАНОВКА КАНАЛОВ

Здесь вы можете установить связь между каналами ввода устройства удаленного управления и каналами ввода PM1D, в единицах двух каналов. Если вы не Мнициализация памяти может производиться только в отключенном состоянии.

④ Кнопка ОК

Если вы щелкнете на эту кнопку, будут утверждены настройки, которые вы изменили в настройках соединения. Диалоговое окно закроется.

5 Кнопка Отмены

Если вы щелкнете на эту кнопку, настройки, которые вы изменили в настройках соединения, будут отменены. Диалоговое окно закроется.

хотите осуществлять эту операцию, выберите "не производить установку".

⑤ УСТАНОВКА СЦЕНЫ

Здесь вы можете выбрать номера памяти сцены PM1D, которые соотносятся с номерами памяти сцены (от 00 до 99) устройства удаленного управления.

© YCTAHOBKA MIX

Здесь вы можете установить каналы MIX для PM1D, которые будут соотноситься с каналами AUX устройства удаленного управления 1-8 (или 1-2 для DM2000). Управляя каналами AUX устройства удаленного управления, вы можете управлять соответствующими каналами MIX PM1D.

🗇 УСТАНОВКА МАТРИЦЫ

Здесь вы можете выбрать матричные каналы PM1D, которые соответствуют каналам BUS устройства удаленного управления. Управляя каналами BUS устройства удаленного управления, вы можете управлять соответствующими матричными каналами PM1D.

® УСТАНОВКА СТЕРЕО

Здесь вы можете выбрать стерео канал PM1D (стерео A или стерео B), который будет соответствовать стерео каналу устройства удаленного управления.

9 ATT

Данная функция позволяет выбрать, что будут контролировать операции АТТ на устройстве удаленного управления - АТТ РМ1D или усиление высокой готовности (или цифровое усиление).

🔞 НИЗКИЙ ДИАПАЗОН ЭКВАЛАЙЗЕРА ВВОДА

Данная функция позволяет выбрать, что будут контролировать операции с эквалайзером в низком диапазоне канала ввода устройства удаленного управления – низкий диапазон эквалайзера PM1D или его верхнюю границу частоты.

地 ЭКВАЛАЙЗЕР ВЫВОДА

Данная функция позволяет выбрать комплект четырех диапазонов канала ввода эквалайзера PM1D, которые будут управляться эквалайзером канала вывода из четырех диапазонов устройства удаленного управления.

Низкий: самый низкий, низкий, низкий средний, средний диапазоны

Высокий: низкий средний, средний, высокий средний, высокий диапазоны

Пакрытие

Данная операция закрывает диалоговое окно настроек устройства дистанционного управления.

Соединение PM1D Manager и консоли/механизма

Если вы подсоединяете консоль/механизм к ПК, вы можете использовать PM1D Manager в качестве дополнительного контроллера этой системы.

- «Online» указывает на то, что консоль/устройство и ПК соединены при помощи кабеля, и уже возможна передача данных для управления устройством.
- «Offline» указывает на то, что консоль/механизм и ПК не соединены при помощи кабеля и поэтому связь между ними невозможна; либо кабель подсоединен, но соединение еще не установлено.

В подключенном состоянии параметры (за малым исключением) будут соединены между консолью/ механизмом и ПК, что позволит PM1D Manager контролировать состояние системы, управлять им дистанционно и замещать ее в случае сбоя устройства. Ниже приводятся различные способы установки системы, а также настройки и прерывания передачи данных.

Примеры соединения системы

Пример 1: Стандартный режим (соединение ПК и консоли)

Консоль 1, Механизм 1



Пример 2: Стандартный режим (соединение ПК и механизма)



Пример 3: Зеркальный режим (соединение ПК и консоли)

Консоль 1, Механизм 2 (зеркальный режим)



- Пример 4: Зеркальный режим (соединение ПК и механизма) Консоль 1, Механизм 2 (зеркальный режим)
- ПК может быть соединен только с механизмом, для которого выбран Зеркальный режим. В этом



 ПК может быть соединен только с механизмом, для которого выбран Зеркальный режим. В этом примере используется Механизм Б.



Пример 5: Нормальный режим (соединение ПК и механизма)

Механизм 1



- Только один ПК может быть подсоединен к системе. Подключение нескольких ПК к системе невозможно.
 - В зависимости от устройства, к которому подключен ПК, и от конфигурации системы, функциональность PM1D Manager может быть частично ограничена. Для более подробной информации – см. «Подключения ПК к системам с консолями» (с. 21).

Пример системы 6: Двухконсольный режим



- Вы можете подключить и использовать либо ПК1 либо ПК2 (но не оба сразу).
- Даже если ПК подключен к консоли 2, она не может быть использована.

■ Пример системы 7: Каскадное соединение



- Вы можете подключить и использовать либо ПК1, либо ПК2 (не оба сразу), и ПК3 или ПК4 (не оба сразу).
- Если консоли нет, то в качестве системы могут использоваться только механизм и ПК.

Соединения

Подсоедините консоль/механизм к вашему ПК так, как показано на нижеприведенной схеме. Существует два способа соединения: последовательное соединение или USB-соединение.

CS1D/DSP1D Задняя панель

п	ĸ

1. Последовательное соединение



2. USB соединение



Π	Т	K

Последовательный порт ПК



USB порт

▲ При использовании USB-соединений, вам следует отключить PM1D Manager перед включением/выключением консоли/механизма или присоединения/ отсоединения кабелей. Если вы произведете эти операции до отключения PM1D Manager, то соединение может стать невозможным без перезагрузки вашего ПК.

• USB-соединение не обязательно быстрее последовательного соединения. В зависимости от вашей системы, при последовательном соединении связь может быть более быстрой и устойчивой. Если в предыдущих версиях вы использовали последовательное соединение, то мы рекомендуем вам продолжать использовать его.

Способ передачи данных

Используйте следующий порядок действий для установки связи.

1. Подключите ваш ПК к консоли или механизму при помощи последовательного соединения либо USB-соединения.

Совет

При использовании USB-соединения вы должны сначала установить драйвер для USB. Если драйвер для USB не был установлен, обратитесь к разделу «Установка драйвера для USB» (с.22).

- 2. Включите подключенную консоль/механизм.
- 3. Включите PM1D Manager, щелкните на кнопку "Опции", расположенную в левом нижнем углу экрана меню функций или выберите «Опции Manager» в меню "Опции" на полоске меню.



- 4. В поле «Коммуникационный порт» выберите порт, который вы будете использовать, и нажмите кнопку ОК.
- 5. Если в систему входить консоль, щелкните по кнопке «Разрешить» в поле «Подключение ПК» на экране Системных подключений консоли. Соединение между ПК и подключенной консолью/механизмом будет разрешено.



Для более подробной информации – см. «Справочное описание CS1D (ПО)» в разделе «Функция SYS/ W.CLOCK» Руководства пользователя CS1D.



- При использовании зеркального режима вы можете устанавливать связь только с выбранным механизмом А или Б. Кнопка «Разрешить» не может быть нажата с экрана "Подключения ПК" для неиспользуемого механизма.
- При использовании двухконсольного режима вы можете устанавливать связь только с консолью 1. Кнопка "Разрешить" для консоли 2 не появится на экране «Подключений ПК». Также на консоли 2 вы не можете нажимать кнопки "Разрешить" для различных устройств.
- Только один ПК может быть подключен к системе. К системе не может быть подключено несколько ПК. Кнопка "Разрешить" на экране Подключений ПК может быть активна только либо для используемой консоли, либо для используемого механизма (механизм А или Б). При использовании каскадного соединения главная и подчиненная система управляются раздельно, поэтому они рассматриваются как две отдельные системы.

6. В экране меню функций щелкните на кнопку ONLINE/OFFLINE.

Появится диалоговое окно (см. рисунок ниже).



В этом диалоговом окне вы можете выбрать режим соединения.

• ПЕРЕСЫЛКА ФАЙЛОВ

Текущие настройки PM1D Manager будут переданы в консоль/механизм, затем начнется операция синхронизации.

• ЗАГРУЗКА

Текущие настройки консоли/механизма будут переданы в PM1D Manager, затем начнется операция синхронизации.

Статус PM1D Manager – подключен/отключен - может быть проверен при помощи кнопки ONLINE/OFFLINE на экране меню функций.





Offline (connection not possible)

tion possible)

При условиях, когда установка связи невозможна, кнопка OFFLINE/ONLINE будет серого цвета, и на нее невозможно будет щелкнуть. В таком случае проверьте соединение кабелей и настройки.

При выборе способа подключения - пересылка или загрузка - в диалоговом окне Подключение, проверьте следующее:

- В поле Подключений ПК экрана консоли SYS/W.CLOCK убедитесь в том, что кнопка «Разрешить» для подключенного устройства активирована.
- Убедитесь в том, что на экране консоли нет диалогового окна.
- Убедитесь в том, что на консоль не загружаются никакие файлы.
- Убедитесь в том, что в системе не загружен временной код.
- Убедитесь в том, что автоматический или ручной фэйдинг отключены.

Если какое-то из вышеперечисленных условий не соблюдено, появится диалоговое окно, сообщающее вам, что ваш ПК не может быть подключен к другому устройству, и что процесс подключения будет прерван на шаге 4.

Связь может быть неустойчивой, если кабель слишком длинный. Используйте кабель не длиннее 5 метров при последовательном соединении, и кабель не длиннее 3 метров при USB-соединении.

Если при попытке установки соединения загружается временной код, соединение будет прервано. Загрузите временной код после включения режима Online.

Порядок эксплуатации в подключенном режиме

Если консоль/механизм и ПК были верно подключены, и соединение было установлено, знак OFFLINE (см. стр. 8) наверху экрана PM1D Manager сменится на ONLINE, означая, что PM1D Manager находится в подключенном режиме.

Теперь ПК и вся система целиком будут работать вместе, и вы сможете использовать PM1D Manager для в качестве дополнительного средства управления системой. Тем не менее, некоторые операции и параметры не будут соединены, поэтому для более подробной информации прочтите стр. 20 и 21.

Порядок эксплуатации в автономном режиме

Для того, чтобы разорвать соединение между консолью/механизмом и ПК щелкните на кнопку OFFLINE/ONLINE в нижней части экрана меню функций. Появится диалоговое окно (см. ниже), нажмите ОК и вы включите автономный режим.



Непосредственно перед переходом PM1D Manager в автономный режим создаются резервные копии всех данных (точка восстановления).

При переходе в автономный режим, памяти сцены и все данные библиотек будут возвращены к точке восстановление, независимо от причины перехода в автономный режим. Другими словами, текущая сцена будет поддерживаться в ее подключенном состоянии, тогда как памяти сцены и все данные библиотек не будут поддерживаться.

Также функции DIRECT RECALL / MIDI CTRL CHANGE / TC EVENT не восстанавливаются. Запомните, что это может привести к установке неожиданных для вас настроек.

Опасные ситуации при передаче данных

- Закройте все приложения Windows и резидентные программы. В обратном случае соединение может быть неустойчивым.
- Не выполняйте следующие операции при установленном соединении. Соединение может разорваться.
 - Приостановка/возобновление операций
 - Включение скрин-сейвера (включая автоматическое включение с таймером)
 - Соединение/отключение карты памяти или устройства USB и т.д.

Когда важная операция выполняется на консоли, появится диалоговое окно (см. ниже), и PM1D Manager будет временно выведен в нерабочий режим. Дождитесь окончания операции на консоли.

WAITING]
⚠	PC operation is suspended by CS1D. Please wait for release.

Даже если пользователь не включает автономный режим вручную, автономный режим может включиться автоматически в следующих случаях:

- При отключении PM1D Manager в подключенном режиме
- При отмене разрешения на подключение ПК к консоли
- При переключи консоли с механизма А на Б, когда ПК подключен к механизму (пример системы 3 – стр. 10).
- При подключении консоли к системе, состоящей только из механизма и ПК (пример системы 5 – стр.10)
- При случайном разрыве соединения кабеля или при истечении срока соединения (по любой причине) *
- Обработка данных не может быть произведена из-за передачи слишком большого объема данных *
- При отмене, совершаемой пользователем, во время пересылки или загрузки *
- При переключении системной конфигурации консоли на консоль 2, если консоль подключена к ПК *
 * В этих случаях PM1D Manager попытается вернуть все данные на ПК к точке восстановления, но не исключено, что данные не подлежат восстановлению. Вы можете перезагрузить данные или подключиться повторно к устройству, с которым у вас было установлено соединение.

Если ПК подключен к механизму в системе, включающей в себя консоль (пример системы 4 – стр.10) и если соединение между консолью и механизмом было прервано по какой-либо причине, память сцены и все данные библиотеки будут возвращены к точке восстановления. Если вы используете ПК в качестве резерва для консоли, мы рекомендуем вам загрузить на ПК те же данные, что хранятся на консоли, когда ПК находится в автономном режиме; точка восстановления ПК будет аналогичной точке восстановления консоли. Затем установите соединение.

- При использовании ноутбука вам может понадобиться производительность выше, чем для стандартной системной конфигурации (стр.3).
- При использовании ноутбука соединение может быть неустойчивым из-за настроек энергопотребления в контрольной панели Windows или особенных настроек вашего CPU (SpeedStep [Intel CPUs], PowerNow! [AMD CPUs], LongRun [Transmeta CPUs]). Отключите эти настройки и подключите к вашему ноутбук адаптер питания переменного тока.

Функции пульта дистанционного управления

Если Вы подключите управляющую программу PM1D к цифровому микшеру Yamaha (DM2000, 02R96, DM1000) через USB, Вы сможете использовать цифровой микшер (далее называемый как «пульт дистанционного управления») для дистанционного управления системой PM1D.



Процедура настройки

- 1. Соедините пульт/процессор и компьютер через USB или последовательный порт и подключите пульт дистанционного управления к компьютеру через USB-порт.
- 2. На экране SETUP пульта дистанционного управления перейдите на страницу MIDI/HOST и параметр Studio Manager PORT как «USB», a ID как «1».
- 3. Запустите PM1D Manager и откройте всплывающее окно Option, либо щелкнув кнопку OPTION в левом нижнем углу экрана меню функций, либо выбрав [Manager Option] в меню [Option] панели меню.
- 4. В окне Option установите настройки порта, показанные ниже, и щелкните OK.
 Сотиписаtion Port (Коммуникационный порт): Выберите порт, который Вы будете использовать для соединения с пультом/процессором.
 Remote Control Setup (Установка пульта ДУ): Выберите входной (IN PORT) и выходной (OUT PORT) порт USB, используемый для подключения пульта ДУ. Если соединение с пультом/процессором также сделано по USB, будьте осторожны, чтобы не случайно выбрать порт пульта/процессора.
- 5. На панели меню выберите меню [Option] - [Remote Control Setup], чтобы открыть окно REMOTE CONTROL SETUP (Настройки пульта ДУ).
- 6. В окне REMOTE CONTROL SETUP выберите название модели пульта дистанционного управления, который Вы используете, в поле REMOTE MACHINE.

- Как пульты дистанционного управления можно использовать только цифровые микшеры DM2000, 02R96 и DM1000 и на каждом из них должно быть установлено системное ПО V2.
 - Параметры системы РМ1D, которыми можно управлять дистанционно — это HA GAIN или цифровое усиление, ATT, EQ, GATE, COMP, MIX SEND, FADER, ON, SURROUND, CUE/SOLO ON, DCA и параметры сцен. Более подробно см. Список параметров пульта дистанционного управления (стр. 15).
 - Параметры, которые не совпадают у пульта дистанционного управления и системы PM1D, будут установлены на значение, которое ближе всего к значению параметра, который управлялся. Это значит, что реальное значение может отличаться от отображаемого значения.



7. В окне REMOTE CONTROL SETUP назначьте каналы пульта ДУ и системы PM1D (стр. 9). 8. На экране меню функций щелкните кнопку REMOTE ONLINE/OFFLINE (или кнопку RE-SYNCHRONIZE в окне REMOTE CONTROL SETUP) для включения состояния Online для соединения с пультом дистанционного управления.



- 9. На экране меню функций щелкните кнопку ONLINE/OFFLINE для включения состояния Online для соединения с пультом/процессором. Это действие завершает подготовку пульта дистанционного управления.
- В этом состоянии управление параметрами пульта дистанционного управления также распространяется на соответствующие параметры PM1D.

Более подробное описание поддерживаемых параметров см. в «Списке параметров пульта дистанционного управления» (стр. 15).

Список параметров пульта дистанционного управления

PM1D			Дистанционное управление		
Параметр		Направление*1	Параметр		Замечания
Input Fader		↔	Input Fader		
Input On		↔	Input On		
Input Att		↔			Когда режим ATT = ATT
Input HA Gain		↔	Input Att		Когда режим ATT = HA GAIN
	_	Игнорируется ←		EQTYPE	
	_	Игнорируется ←			Когда HPF
	Low L.SHELF	↔		LowQ	Когда L.SHELF
	LowQ	↔			Если не L.SHELF or HPF
	HPFF	↔			Когда IN EQ LOW = HPF
	Low F	↔			Когда IN EQ LOW = LOW
	LowG	\leftrightarrow		LowG	Когда IN EQ LOW = LOW
	HPF on	\leftrightarrow		Low G (HPF On)	Когда IN EQ LOW = HPF
	Low Mid Q	\leftrightarrow		Low Mid Q	
	Low Mid F	\leftrightarrow		Low Mid F	
Input EQ	Low Mid G	\leftrightarrow	Input EQ	Low Mid G	
	Hi Mid Q	\leftrightarrow		Hi Mid Q	
	Hi Mid F	\leftrightarrow		Hi Mid F	
	Hi Mid G	↔		Hi Mid G	
	Hi LPF	\leftrightarrow			Когда LPF
	Hi H.SHELF	↔		HiQ	Когда H.SHELF
	HiQ	↔			Если не H.SHELF or LPF
	HiF	↔		Hi Mid F	
	HiG	↔	Hi	Hi Mid G	
	Hi LPF	Игнорируется ←		LPF On	
	On	↔		On	
	On	↔		On	
		Игнорируется ←		Link	
	_	Игнорируется ←		Keyln	
		Игнорируется ←	Input Gate	KeyAUX	
		Игнорируется ←		KeyCh	
Input Gate	Туре	↔		Туре	
	Attack	↔		Attack	
	Range	↔		Range	
	Hold	↔		Hold	
	Decay	↔		Decay	
	Threshold	↔		Threshold	
	_	Игнорируется ←		LocComp	
	On	↔		Un	
		Игнорируется ←			-
	Type	¥		Type	
Input Comp	Attack	↔	Input Comp	Attack	
	Release			Release	
	nduu Gain				
	Knoo			Knoo	
	Throshold			Throchold	
	Theshold			Direction	
				Link	
	Pattern Link	↔		Pattlink	
	Surround LEE	↔			
	Divergence F	↔		Div	
	LRPan	↔		x	
Input Surround	FRPan	↔	Input Surround	Y	
		Игнорируется ←		Width	1
		Игнорируется ←		Depth	
	_	Игнорируется ←		OffsetX	
	_	Игнорируется ←		OffsetY	1
	Divergence Link	↔	1	DivLink	
	Divergence R	↔		DivRear	1
		1	1	1	

PM1D		11	Дистанционное управление		
Параметр		Направление*'	Параметр		Примечания
Input to Stereo Pan		\leftrightarrow	Input Channel Pan		
Input to Stereo On		↔	Routing Stereo		
	On	↔		On	toaux1-12*2
	Pre/Post	↔	Aux Send	Pre/Post	toaux1-12*2
Mix Send	Level	↔		Level	toaux1-12*2
	Pan (only if mix pair)	↔	Aux Pan (only if aux pair)	1	toaux1/2-11/12*2
Mix Fader	•	↔	Aux Fader		
Mix On		\leftrightarrow	Aux On		
	_	Игнорируется ←	Aux EQ _	EQTYPE	
	SubLow HPF	↔			Когда HPF
	SubLow L.SHELF	↔	<u> </u>	LowQ	Когда L.SHELF
	SubLow Q	\leftrightarrow]		Если не L.SHELF or HPF
	SubLow F	↔		LowF	
	SubLow G	↔	11 / L	LowG	
	_	Игнорируется ←	· /	HPF On	
	SubLow On	—>Игнорируется	,		
	LowO	↔	ا م ا لم	Low Mid O	
	Low F	↔		Low Mid F	
	LowG	↔		Low Mid G	
MixEQ	Low On	_>Игнорируется			
	Low Mid O	→ Viinopiipyeren	i] ⊮ ′ / Γ	Hi Mid O	
	Low Mid E	↔		Hi Mid E	
	Low Mid G	↔		Hi Mid G	
	Low Mid Op				
	MidO	→инорирустся	י רו		
	Mide	↔			
	MidG	↔			
	MidOn				
			h X		
			┤ ╷ ∡´ ∖ │		
		<->			
	Hi Mid Op				
		—>ипнорируется			Kassa LDE
				LI:O	
			1 1	піQ	
			 ₄ <u>\</u>		
			Low mode		
	HION	—>игнорируется	- High mode		
	On	↔		Un	
	-	Игнорируется ←		LocComp	
	On	↔ 		On	
		Игнорируется ←		Link	
	Туре	↔ 		Туре	
	Attack	↔	Aux Comp	Attack	
	Release	↔		Release	
	Ratio	↔		Ratio	
	Gain	↔		Gain	
	Knee	↔		Knee	
ļ	Threshold	↔		Threshold	
Matrix Fader		↔	Bus Fader		
Matrix On		\leftrightarrow	Bus On		

РМ1D Параметр		Направление*1	Дистанционное управление		
		паправление**	Параметр		Примечания
	_	Игнорируется ←	BusEQ	EQTYPE	
	SubLow HPF	\leftrightarrow			Когда HPF
	SubLow L.SHELF	\leftrightarrow		LowQ	Когда L.SHELF
	SubLow Q	\leftrightarrow			Если не L.SHELF or HPF
	SubLow F	\leftrightarrow		LowF	
	SubLow G	↔	[] /L	LowG	
	SubLow HPF	Игнорируется ←	1	HPF On	
	SubLow On	—>Игнорируется			
	LowQ	—>Игнорируется		Low Mid Q	
	Low F	—>Игнорируется		Low Mid F	
	LowG	—>Игнорируется		Low Mid G	
	Low On	—>Игнорируется		—	
	Low Mid Q	↔	≯	Hi Mid Q	
	Low Mid F	↔		Hi Mid F	
	Low Mid G	↔	ļ] <i>, ,</i> [Hi Mid G	
Matrix EQ	Low Mid On	—>Игнорируется		<u> </u>	
	MidQ	—>Игнорируется			
	MidF	—>Игнорируется			
	MidG	—>Игнорируется			
	Mid On	—>Игнорируется	$\langle \langle \cdot \rangle$		
	Hi Mid Q	↔	^	_	
	Hi Mid F	↔			
	Hi Mid G	↔			
	Hi Mid On	—>Игнорируется		-	
	Hi LPF	↔		HiQ	Когда LPF
	Hi H.SHELF	↔			Когда H.SHELF
	HiQ	↔] ←		Если не H.SHELF or LPF
	HiF	↔		Hi Mid F	
	HiG	↔	jj l	Hi Mid G	
	Hi LPF	Игнорируется ←		LPF On	
	Hi On	—>Игнорируется	Low mode		
	On	↔	🗲 – – High mode	On	
		Игнорируется ←		LocComp	
	On	↔		On	
		Игнорируется ←		Link	
	Туре	↔		Туре	
Matrix Comp	Attack	↔	Bus Comp	Attack	
Matrix comp	Release	↔	bus comp	Release	
	Ratio	↔		Ratio	
	Gain	↔		Gain	
	Knee	↔		Knee	
	Threshold	↔		Threshold	
Stereo Fader		↔	Stereo Fader		
Stereo Bal		↔	Stereo Bal		
Stereo On		\leftrightarrow	Stereo On		

PM1D		*1	Дистанцион		ое управление	
Параметр		Направление*'	Параметр		Примечания	
	_	Игнорируется ←	Stereo EQ	EQTYPE		
	SubLow HPF	↔			Когда HPF	
	SubLow L.SHELF	↔		LowQ	Когда L.SHELF	
	SubLow Q	↔			Если не L.SHELF or HPF	
	SubLow F	↔	◀───────────	LowF		
	SubLow G	↔		LowG		
	SubLow HPF	Игнорируется ←	· / ·	HPF On		
	SubLow On	—>Игнорируется	,	_		
	LowQ	—>Игнорируется	í][Low Mid Q		
	LowF	—>Игнорируется		Low Mid F		
	LowG	—>Игнорируется		Low Mid G		
	Low On	—>Игнорируется		_		
	Low Mid O	↔	i] ≠ / [Hi Mid O		
	Low Mid F	↔	↓	Hi Mid F		
	Low Mid G	↔		Hi Mid G		
Stereo EQ	Low Mid On	—>Игнорируется				
	MidO	—>Игнорируется	1 / /	_		
	MidF	—>Игнорируется	i ≠ i	_		
	MidG	—>Игнорируется		_		
	Mid On	—>Игнорируется	$\uparrow \setminus \prime$	<u> </u>	1	
	Hi Mid O	↔	ח א	<u> </u>		
	Hi Mid F	↔		_		
	Hi Mid G	↔				
	Hi Mid On	>Игнорируется		_		
	Hilpe	→ /////op/ip/cic//		-	Когла L PF	
		↔		HiO	Когла H SHELE	
	HiO	↔]₄		Если не H SHELE or L PE	
	HIE	↔		Hi Mid F		
	HiG	↔		Hi Mid G		
	Hilpe	Игнорируется ←		I PE On		
	Hi On	—>Игнорируется	Low mode	_		
		> milliophpycrem	Low mode			
	On	<->		On		
		Игнорируется ←		LocComp		
	On	↔		On		
		Игнорируется ←	Stereo Comp	Link		
	Туре	↔		Туре		
Stereo Comp	Attack	↔		Attack		
	Release	↔		Release		
	Ratio	↔		Ratio		
	Gain	↔		Gain		
	Knee	↔		Knee		
	Threshold	↔		Threshold		
Input Pair		↔	Input Pair			
Mix Pair		↔	Aux Pair			
Matrix Pair		↔	Bus Pair			
Word Clock statu	IS	Игнорируется ←	Выбор Word Clock		задать 48k если PM1D не	
					синхронизирован	
Input CH Select		↔	Выбор Input CH			
			Aux CH select			
Output CH selec	t	↔	Bus CH select			
			Stereo select			
Input Cue	out Cue ↔ Inp		Input Solo			
Mix Cue	Mix Cue ↔ Aux		Aux Solo			
Matrix Cue		↔	↔ Bus Solo			
Stereo Cue		↔	Stereo Solo			
Cue mode		↔	Solo Sel mode			
Cue Interruption		↔	Solo Interruption			
DCA Fader 1-8		↔	Input Fader Group Fader			
DCA Fader 9-12		↔	Output Fader Group Fad	er		
DCA Mute 1-8		↔	Input Fader Group On			
DCA Mute 9-12		↔	Output Fader Group On			
Mute Master 1-8		↔	Input Mute Master			

PM1D		Дистанционное управление		
Параметр	Направление*'	Параметр	Примечания	
Mute Master 9-12	\leftrightarrow	Output Mute Master		
Surround Mode	\leftrightarrow	Surround Mode		
Input CH Name (Short)	↔	Input CH Name (Short)	Столбцы 1-4	
			Столбцы 1-8	
Input CH Name (Long)	t	приссні мате (Long) Столбцы 9-16	Столбцы 9-16* ³	
Mix CH Name (Short)	\leftrightarrow	Aux CH Name (Short)	Столбцы 1-4	
Mix CH Name (Long)		Aux CH Name (Lang)	Столбцы 1-8	
	H	Aux CH Name (Long)	Столбцы 9-16* ³	
Matrix CH Name (Short)	\leftrightarrow	Bus CH Name (Short)	Столбцы 1-4	
Matrix CH Name (Long)	↔	Bus CH Name (Long)	Столбцы 1-8	
			Столбцы 9-16* ³	
Stereo CH Name (Short) L-side only	\leftrightarrow	Stereo CH Name (Short)	Столбцы 1-4	
Stores (I Name (I and) Laide and	↔	Stereo CH Name (Long)	Столбцы 1-8	
Stereo CH Name (Long) L-side only			Столбцы 9-16*3	
Scene Now #	\leftrightarrow	Scene Now		
Scene Last #	\leftrightarrow	Scene Last		
Scene Recall Function	÷	Scene Recall Function		
Scene Clear Function	\leftrightarrow	Scene Clear Function		
Scene Store Function	\leftrightarrow	Scene Store Function		
Scene Title	↔	Scene Title		
Scene Protect	\leftrightarrow	Scene Protect		

*1. Указывает направление(я) в которых осуществляется дистанционное управление.

↔Команды могут быть переданы и получены в том или другом направлении между PM1D и устройством дистанционного управления.

Игнорируется ←.... Этот параметр отсутствует на PM1D, поэтому команда будет проигнорирована, если будет получена с устройства дистанционного управления

→ Игнорируется..... Этот параметр отсутствует на устройстве дистанционного управления, поэтому команда будет проигнорирована, если будет получена с РМ1D.

*2. Каналы AUX на устройстве кроме DM2000 устанавливаются на 1-8. Соответствующие каналы MIX будут зависеть от настроек MIX ASSIGN во всплывающем окне REMOTE CONTROL SETUP.

*3 Поскольку в PM1D отсутствуют столбец 9- столбец 16, данные фиксируются как " " (пробел) на устройстве дистанционного управления.

Специальные примечания

В этом разделе внимание уделяется параметрам и работе каждого окна.

Переключатель PREFERENCE

ПОДТВЕРЖДЕНИЕ ВКЛ/ВЫКЛ ПРЕДУПРЕЖДАЮЩИЕ СООБЩЕНИЯ ВКЛ/ВЫКЛ GATE/COMP GR METER ON/OFF LINK	Эти настройки не связаны с пультом в системе, и поэтому должны устанавливаться индивидуально.
ВСТРОЕННЫЙ КАЛЕНДАРЬ /ЧАСЫ	Отображаются данные ПК, не связанные с пультом. Сделайте эти настройки в Windows [Control Panel]- [Date and time].
Другие	Эти функции характерны для консоли, но отсутствуют в PM1D Manager. Поле SELECTED CH в области AUTO DISPLAY не показано в PM1D Manager, но всегда доступно.

Выбранный входной канал/Выбранный выходной канал

Эти параметры настройки не связаны с пультом в системе, и поэтому могут устанавливаться отдельно.

Совет

Вы можете выбрать канал напрямую левым или правым щелчком мыши на поле SELECTED INPUT CHANNEL / SELECTED OUTPUT CHANNEL, расположенном в нижней части

MODULE FLIP / FADER FLIP

Эти функции характерны для консоли, но отсутствуют в PM1D Manager.

Включение /выключение режима PREVIEW (Экран MEMORY)

Эти параметры настройки не связаны с консолью в системе, и могут устанавливаться отдельно.

Отклюцен	Установлен режим предварительного просмотра
OTWINGEN	= выкл
Подключен	Режим предварительного просмотра может
	быть вкл или выкл

Если Вы выйдете из PM1D Manager не выключив режим предварительного просмотра Preview mode, содержание (содержание режима предварительного просмотра), которое отображалось при последнем выходе, будет восстановлено. Однако в это время, кнопка PREVIEW будет выключена. Таким же образом, если Вы отключаетесь не выключив режим предварительного просмотра, содержание, которое было отображено на дисплее в режиме предварительного просмотра в подключенном состоянии, будет отображено как Preview mode = отключен.

Функция постепенного изменения (Fade time) Из-за функциональных ограничений, управление и мониторинг в реальном времени за функцией

постепенного изменения не возможно на PM1D Manager. Таким образом, функция постепенного изменения вручную не используется.

Если вы вызываете изображение, с установленным временем постепенного изменения, фейдеры/ панорамирование в PM1D Manager сразу же будут выведены на значение, достигаемое по завершении постепенного изменения. Однако при управлении фейдером в течение времени постепенного изменения, постепенное изменение будет отменено, а фейдер останется на той позиции, на которую вы его передвинули.

Если процессор и ПК находятся в оперативном режиме, регулировка параметра Fader Start выполняется с с PM1D Manager. Таким образом, даже если сцена будет иметь установленное время постепенного изменения, то функция Fader Start будет работать сразу после вызова сцены.

Сообщения MIDI изменения программы / изменения управления

Порты MIDI ПК не могут быть использованы как MIDI входы и выходы для PM1D Manager ПО.

События временного кода

Настройки могут быть сделаны всегда, но поскольку работа в ответ на входящий временной код выполняется только пультом, применяются следующие ограничения.

Отключен		Функция доступна (*)
Подключен	Пульт присутствует в системе	Функция доступна
	Пульт не присутствует в системе	Функция доступна (*)

(*) На экране TC EVENT (MIDI/GPI/ функция TC) не будут работать кнопки EVENT RECALL¬ING или TIME CODE IN.

Нельзя вывести временной код напрямую с ПК. Также не будет работать кнопка CAPTURE с ПК.

Измерители

Функции измерителей изменяются в зависимости от того, в каком режиме находится PM1D Manager (отключен или подключен) и от наличия пульта.

Отключен		Ни один не отображается.
Подключен	Пульт присутствует в системе	Некоторые измерители не будут высвечиваться. (*)
	Пульт не присутствует	Все измерители не
	в системе	высвечиваются.

(*) Из-за функциональных ограничений, данные некоторых измерителей могут отображаться только для одного выбранного канала внутри системы. В таких случаях, приоритет будут отдан каналу, выбранному на пульте. Чтобы избежать ошибок в связи с тем, что выбранный канал не соединен между консолью и ПК, этот измеритель не будет отображен на ПК. Также измеритель ∑ не будет отображаться на ПК.

Кнопка КЕҮ IN CUE (экран GATE PRM)

Работа будет меняться, в зависимости от режима, в котором находится PM1D Manager отключен/ подключен от наличия или отсутствия пульта.

Отключен		В рабочем состоянии
Подключен	Пульт присутствует в системе	Не отображается. (*)
	Пульт не присутствует в системе	В рабочем состоянии

(*) Чтобы избежать ошибок в связи с тем, что выбранный канал не соединен между консолью и ПК, это не будет отображаться на ПК.

SYSTEM CONFIGURATION (Конфигурация системы) на экранах, таких как функция SYS/W.CLOCK экрана SYSTEM CONNECTION и ENGINE SELECT

Работа будет меняться, в зависимости от режима, в котором находится PM1D Manager отключен/подключен, и от наличия или отсутствия консоли.

Отключен	В рабочем состоянии
Подключен	Не в рабочем состоянии

Из соображений безопасности, вышеописанные настройки не будут отображаться на подсоединенном устройстве, даже если вы выберите UPLOAD при установлении соединения. (Напротив, настройки подсоединенного устройства будут отображаться на ПК).

UNIQUE No. в функции SYS/W.CLOCK экрана SYSTEM CONNECTION

Работа будет меняться, в зависимости от режима, в котором находится PM1D Manager отключен/подключен, и от наличия или отсутствия консоли.

Отключен		Не отображается
Подключен	Пульт присутствует в системе	Отображены / настройки не возможны
	Пульт не присутствует в системе	Отображены / настройки возможны

Кнопка вызова разъема DIGITAL I/O и зона PC CONNECTION в функции SYS/W.CLOCK экрана SYSTEM CONNECTION

Эти функции характерны для консоли и не существуют в PM1D Manager.

Кнопки MUTE MODE в нижней части дисплея / экран DIRECT RECALL / экран MUTE GROUP ASSIGN

Они не включены в систему консоли и поэтому с ними можно работать отдельно.

Экран LOAD/SAVE

В имени файла может быть использовано 8 символов плюс расширение имени файла (.PM1). Если количество символов больше, PM1D Manager не может распознать файл, и файл может быть не отображен в списке файлов. Пожалуйста, будьте внимательны при изменении имени файла в Windows.

Одновременное использование с другими ПО последовательной связи, такими как PM1D LOAD

PM1D Manager не может быть использован одновременно через тот же порт, как другие ПО последовательной связи, такие как PM1D LOAD. Пожалуйста, закройте все подобные ПО прежде чем начать работать с PM1D Manager.

Одновременное использование с ПО, которое использует драйвер YAMAHA USB-MIDI

[Windows 2000/XP]

Версия Windows 2000 / ХР драйвера YAMAHA USB-MIDI (текущая версия 1.61) не имеет мульти-клиентской поддержки, т.о. даже если используются разные порты, одновременного использования с драйверами другого ПО не получится.

Подключения ПК в системе, включающей в себя пульт.

В системе, включающей в себя пульт, подключения к ПК имеют следующие ограничения:

- В режиме онлайн нет возможности управлять с PM1D Manager следующими элементами (однако с пульта управление возможно):
 - операции Load/save в экране LOAD/SAVE (функция UTILITY)
 - STORE, TITLE EDIT, и APPLY EDIT кнопки управления, заменяются на Scene Link, and Scene
 - Sort в экране MEMORY (функция SCENE) — STORE, TITLE EDIT и APPLY EDIT кнопки
 - управления в разных библиотеках.
 - Пуск/просмотр/эксплуатация в UNIT,
 РАТСН, и библиотека NAME диалогового окна

Драйвер USB MIDI

Если вы подсоединяете консоль или процессор к USB порту на ПК, вам нужно установить драйвер Yamaha USB. Если таковой уже установлен, или если вы собираетесь использовать последовательную связь (разъем RS-232-C), тогда вам не надо устанавливать USB драйвер.



Windows 2000

- 1. Запустите ПК и Windows, войдите в систему как Администратор, а затем вставьте прилагаемый CD-ROM в дисковод.
- 2. Войдите в Мой Компьютер → Панель управления → Система → Hardware (жесткий диск) →Driver Signing (регистрация драйвера) → File Signature Verification (подтверждение сигнатуры файла), выберите «Ignore-Install all files,regardless of file signature(Игнорировать-Инсталлироать все файлы, независимо от сигнатуры файла)», и нажмите OK.
- 3. Выключите консоль или процессор и используйте USB кабель, чтобы подсоединить консоль или процессор к ПК. USB интерфейс пульт или процессора расположен в секции задней панели PC CONTROL.
- **4. Включите пульт или процессор.** Появится Found New Hardware Wizard.

Windows XP

- 1. Включите ПК, и когда запустится Windows, войдите, используя учетную запись на правах Администратора.
- 2. Вставьте прилагаемый CD-ROM в дисковод.
- 3. Нажмите кнопку Пуск, затем нажмите Control Panel (Панель управления).

Если окно Панели управления появилось таким как показано на рис внизу, нажмите «Switch to Classic View» (перейти к классическому виду) в левой стороне окна, чтобы видеть Панель управления целиком.



4. Войдите в System Hardware (системный жесткий

Процедура установки драйвера Yamaha USB зависит от используемой вами версии Windows.

- 5. Щелкните Next.
- 6. Выберите «Search for a suitable driver for my device (Recommended) (найти подходящий моему устройству драйвер (рекомендованный))», и затем нажмите Next.
- 7. В следующем окне выберите только «CD-ROM drives», затем нажмите Next.
 - ▲ Вам может быть предложено вставить установочный диск Windows. Не надо этого делать! Нажмите ОК и в секции «Copy files from» следующего диалогового блока введите «D:\USBdrv2k_» (заменяя «D» на имя диска CD-ROM), затем нажмите ОК.

Драйвер установлен, и появляется сообщение «Completing the Found New Hardware Wizard».

8. Нажмите Finish и перезагрузите ПК.

диск) →Driver signatures (сигнатура драйвера) → Driver signature options (опции сигнатуры драйвера), выберите «Ignore-Install software without asking for confirmation (Игнорировать-Инсталлироать ПО, без запроса подтверждения)», и нажмите OK.

- 5. Нажмите ОК, чтобы закрыть окно System Properties (Свойства Системы), затем нажмите кнопку Закрыть, чтобы закрыть окно Control Panel (Панели управления).
- 6. Выключите консоль/процессор, и, используя USB кабель, подсоедините консоль/процессор к ПК. USB интерфейс пульта/процессора расположен в секции PC CONTROL задней панели.
- **7. Включите Пульт/процессор.** Появится Found New Hardware Wizard.
- 8. Выберите «Install software automatically (рекомендуется) (I)» (установить ПО автоматически (рекомендовано)), затем нажмите Next. Драйвер установлен и появляется сообщение «Completing the Found New Hardware Wizard».
- 9. Нажмите Finish и перезагрузите ПК.

Устранение неисправностей

Пульт/процессор не управляются посредством USB

- Вы установили драйвер Yamaha USB MIDI см.стр.22)?
- Правильно ли подключен USB кабель (см.стр.11)?
- Правильно ли установлен Communication Port в меню Option PM1D Manager?

Не устанавливается драйвер Yamaha USB MIDI

- Правильно ли подключен USB кабель (см.стр.11)? Попробуйте отсоединить и заново подсоединить кабель.
- Задействован ли USB?
- Если пульт/процессор первый раз подключены к ПК, а Add New Hardware Wizard не появился, это может произойти потому, что контроллер USB вашего ПК неисправен. Чтобы проверить откройте System control panel (системную панель управления), нажмите ярлык Device Manager (Диспетчер устройств) и проверьте есть ли значки зачеркивания (х) или восклицания (!) рядом с контроллерами Universal Serial Bus (универсальной последовательной шины) и сообщения USB Root Hub. Если это присутствует, контроллер USB неисправен. За дополнительной информацией обратитесь к руководству пользователя вашего ПК.
- Если по каким либо причинам не получается установить драйвер Yamaha USB, CS1D/DSP1D может быть зарегистрировано как неизвестное устройство и вы не сможете переустановить драйвер пока не удалите неизвестное устройство. В таком случае откройте System control panel (системную панель управления), нажмите ярлык Device Manager (Диспетчер устройств) и выберите опцию «View devices by connection». Если ярлык «Other devices» появился в списке, нажмите его. Если появился ярлык «Unknown device», выберите его нажмите кнопку удалить. Отсоедините USB кабель. Затем заново его подсоедините и еще раз попробуйте установить драйвер.

Улучшение воспроизведения

- Убедитесь, что ваш ПК соответствует всем системным требованиям (с. 3), если вам кажется, что не реагирует на команды.
- Закройте те приложения, которыми вы не пользуетесь.

Невозможно приостановить или возобновить работу на ПК

- Приостановка не будет работать, если открыто какое либо приложение MIDI.
- Windows 2000: Зависит от контроллера USB и т.д., в некоторых системах приостановка и возобновление не работают надлежащим образом. Если консоль/процессор перестал реагировать, попробуйте отключить и заново подсоединить кабель.

Не поддерживает связь с системой PM1D

Отключите настройки экономного использования энергии на ПК (например, остановка, режим ожидания, резервная система, остановленный процесс). Если невозможно поддерживать режим экономного использования энергии, связь не будет поддерживаться или соединение может быть прервано в течение работы.

