

Добро пожаловать
Благодарим вас за приобретение микшерного пульта Yamaha MG06X/MG06. Внимательно прочитайте это руководство, чтобы воспользоваться всеми возможностями этого изделия и обеспечить его долговременную и успешную эксплуатацию. После прочтения данного руководства сохраните его для будущих справок.
* Ниже в этом руководстве вместо термина «микшерный пульт» используется термин «микшер».
** На иллюстрациях этого руководства показана модель MG06X.

Основные возможности

- 6-канальный микшер оснащен микрофонными входными гнездами, а также стереофоническими/монофоническими линейными входными гнездами.
- Высококачественный предусилитель Yamaha D-PRE для обеспечения высокого качества звучания.
- Переключатель PAD для поддержки широкого спектра входов для каналов 1/L и 2/R.
- Высококачественные эффекты Yamaha (6 типов) (MG06X), обеспечивающие оптимальную обработку инструментов и вокала.

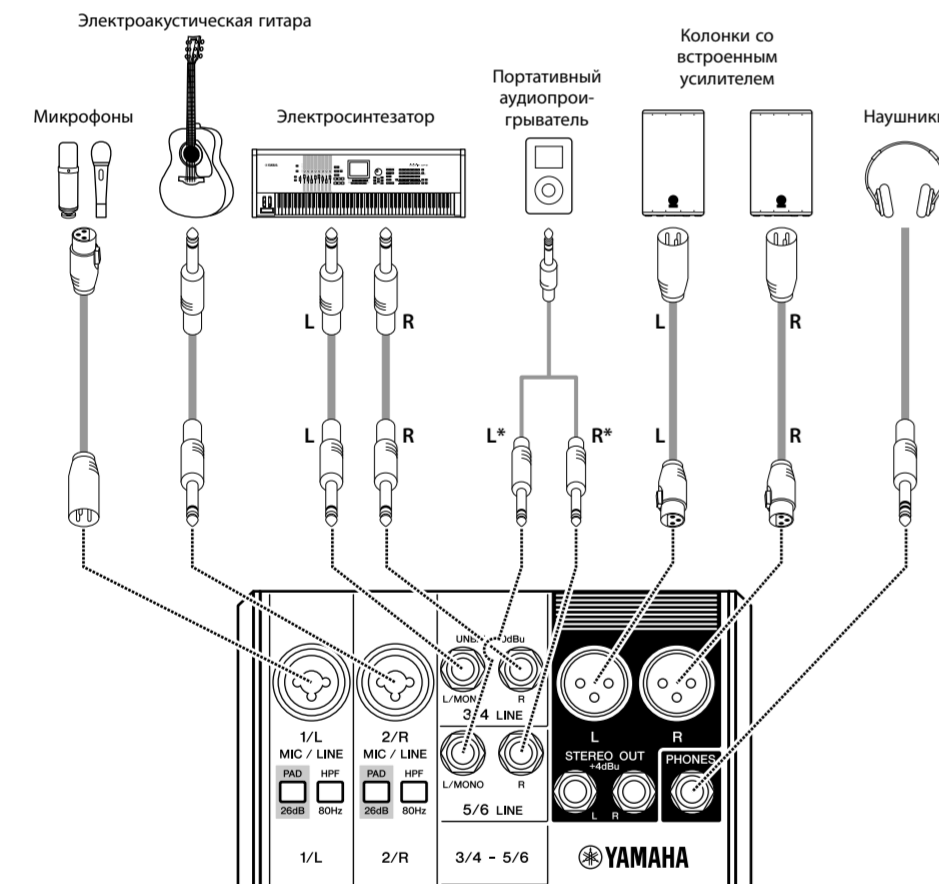
Входящие в комплект принадлежности

- Адаптер переменного тока
- Technical Specifications (только на английском языке): блок-схема, размеры, общие характеристики и характеристики входов/выходов.
- Руководство пользователя (эта брошюра)

Краткое руководство по эксплуатации

ШАГ 1 Подключение колонок, микрофонов, инструментов и т.д.

Примеры подключения

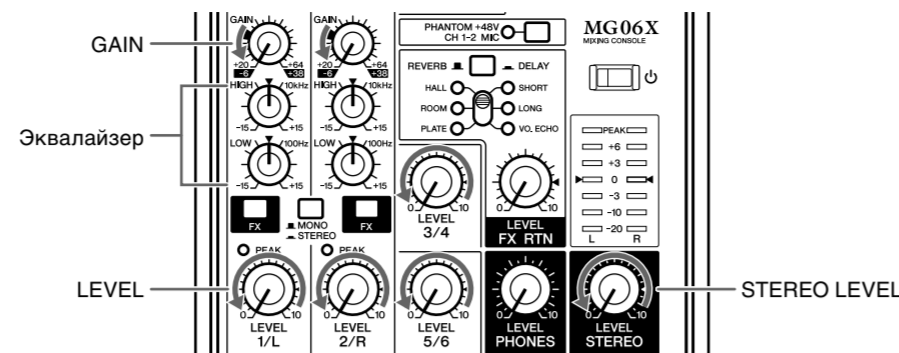


* Для мини-джеков требуются адаптеры для подключения к разъемам пульта.

ШАГ 2 Вывод звука на динамики

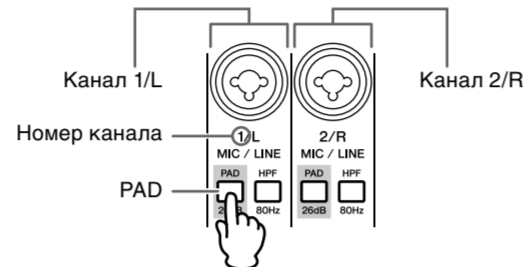
- 1 Убедитесь, что все выключатели, в том числе выключатель [P], не нажаты [L].**
- 2 Подключите прилагаемый адаптер переменного тока.**
Сначала подключите адаптер к разъему DC IN [12V] на задней панели аппарата (1), а затем к розетке (2).
- 3 Поверните регуляторы [GAIN], [LEVEL] (белые) и регулятор [STEREO LEVEL] (красный) до упора влево (минимальное положение). Установите регулятор эквалайзера (зеленый) в среднее положение «<».**

См. рисунок (в верхней части следующего столбца перед шагом 4).

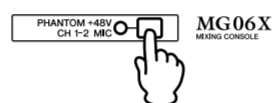


- 4 При подключении устройства с высоким уровнем выходного сигнала, например проигрывателя компакт-дисков или электросинтезатора, к каналам 1/L и 2/R, включите переключатель [PAD] соответствующего канала.**

* Канал: место или путь прохождения входного сигнала.



ПРИМЕЧАНИЕ При использовании конденсаторных микрофонов включите переключатель [PHANTOM +48V].



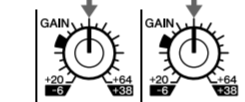
- 5 Включите питание подключенных устройств в следующем порядке: (микрофон), (инструмент), (аудиоустройство) [P] (переключатель на аппарате) [L] (колонок).**

УВЕДОМЛЕНИЕ Следуйте этому порядку, чтобы избежать громкого неожиданного звука из динамиков. Выключайте питание в обратном порядке.

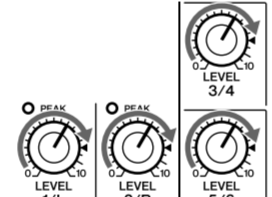
- 6 Установите регулятор [STEREO LEVEL] в положение «<».**



- 7 Для каналов, к которым подключен микрофон, установите регулятор [GAIN] приблизительно в положение 12 часов.**



- 8 При игре на инструменте или произнесении речи в микрофон настройте уровень звука соответствующего канала, повернув регулятор [LEVEL].**



- 9 При необходимости отрегулируйте громкость в колонках или на усилителе.**

Если звук слышен и его уровень приемлем, то настройка завершена. В противном случае перейдите к шагу 10 ниже.

УВЕДОМЛЕНИЕ Чтобы избежать громкого звука из динамика, сначала отключите питание колонок (усилителя колонок), затем самого аппарата и, наконец, подключенного источника звука, например, инструмента.

- 10 Если звук не слышен или требуется изменить громкость, выполните инструкции в рамке ниже.**

Если после выполнения этих шагов звук по-прежнему не слышен, см. инструкции в разделе «Устранение неполадок» на задней обложке этого буклета.

■ Отсутствует звук или требуется увеличить громкость

- 1 Поверните регулятор [GAIN] вправо, чтобы соответствующие светодиодные индикаторы [PEAK] изредка мигали.**

ПРИМЕЧАНИЕ Если светодиодный индикатор [PEAK] не горит даже в том случае, если регулятор [GAIN] повернут в крайнее правое положение, увеличьте громкость источника звука (инструмента и т.д.).

Если звук не слышен или уровень громкости не увеличивается после выполнения шага 1:

- 2 Если переключатель [PAD] включен [L], установите регулятор [LEVEL] в положение «0» (минимальное), а затем выключите переключатель [L].**

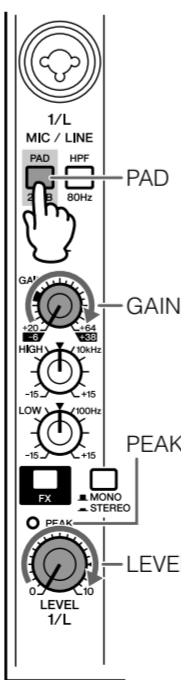
- 3 Осторожно поверните регулятор [LEVEL] вправо, пока не будет достигнут нужный уровень громкости.**

■ Уменьшение громкости

- 1 Установите регулятор [LEVEL] в положение «0» (минимальное), затем включите переключатель [L] [PAD].**
- 2 Осторожно поверните регулятор [LEVEL] вправо, пока не будет достигнут нужный уровень громкости.**

Если громкость не уменьшается после выполнения вышеперечисленных шагов:

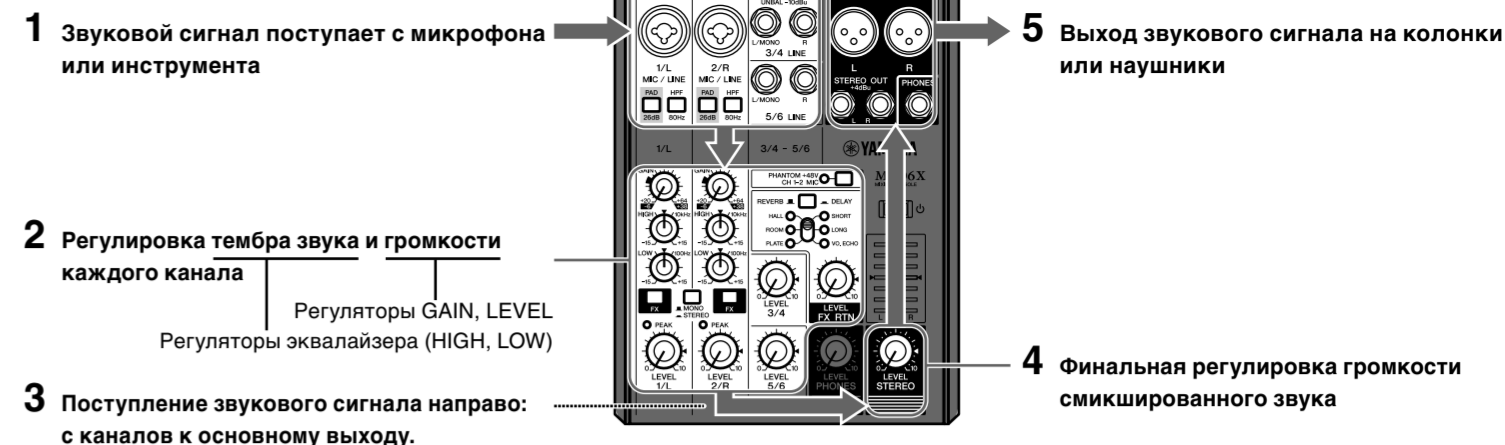
- 3 Уменьшите громкость на инструменте или аудиоустройстве.**



Основные сведения

О микшере: где проходит звук

На схеме справа показано суммирование (микширование) звуковых сигналов, которые поступают на каналы и выходят через колонки или наушники. Давайте рассмотрим, как проходит входной звуковой сигнал внутри микшера.



Применение эффектов (MG06X)

Модель MG06X оснащена встроенными процессорами эффектов (реверберации и задержки), которые аналогичны по классу нашим знаменитым процессорам эффектов серии SPX. Эти эффекты позволяют имитировать акустику различным помещениям, например, концертных залов и небольших клубов, а также придавать теплое и натуральное звучание вокальным партиям и инструментам.

- 1 Используйте переключатель [REVERB] [L] [DELAY] для выбора эффекта реверберации [L] или задержки [L].**

Тип	Описание
REVERB	HALL: Эффект реверберации, имитирующий звучание в большом помещении, например концертном зале.
	ROOM: Эффект реверберации, воссоздающий акустику небольшого помещения (комнаты).
	PLATE: Реверберация, имитирующая металлический лист, создает более жесткий звук.
DELAY	SHORT: Короткое эхо с «двоенным» звуком.
	LONG: Долго звучащее эхо с продолжительным затуханием.
	VO ECHO: Эффект эха, подходящий для вокала.

- 2 Переместите ползунковый переключатель выбора эффекта вверх или вниз, чтобы выбрать тип эффекта.**
При этом загорается светодиодный индикатор, соответствующий выбранному эффекту.
- 3 Включите переключатель [FX] канала (1/L или 2/R), для которого следует применить эффект.**
- 4 Поверните регулятор [FX RTN LEVEL] для настройки степени эффекта.**



Органы управления и функции

